

RIDER TECHNICZNY
PABLOPAVO I LUDZIKI

AKTUALIZACJA : 06.10.2021

REALIZATOR - ANDRZEJ GIEGIEL

TEL: 503786417

MAIL: andrzejgiegel@gmail.com

Po zapoznaniu się z riderem proszę o kontakt. Wszelkie zmiany muszą być uzgodnione telefonicznie lub mailowo. Zespół potrzebuje na próbę jedną godzinę (nie wliczając czasu potrzebnego na urochomienie setupu)

PA

System ma być wydajny, sprawny i skalibrowany. Wszelkie brumy i przydźwięki nie będą tolerowane.

FOH

Konsoleta **BEHRINGER WING / MIDAS M32 / BEHRINGER X32** (wersja pełna 25 faderów)

Stanowisko FOH w miejscu umożliwiającym realizatorowi kontrolę nad systemem nagłaśniającym

MONITORY

Zespół dysponuje własnym systemem monitorowym bazującym na mikserze Behringer X32 rack + Behringer S32, który stanowi jednocześnie stagebox dla konsoli frontowej WING / Behringer X32 desktop. W przypadku potrzeby zastosowania innej konfiguracji konieczne jest zapewnienie odpowiedniego splittera!

Zespół potrzebuje **dwóch głośników podłogowych typu Wedge** oraz **dwóch bezprzewodowych uszu** :)

NR	MONITOR	WYJSCIE	UWAGI
1	PERKUSISTA - JAKUB KINZNER	1 2	WŁASNY MIKSER *
2	BASISTA - EMIL WOJTCZAK	3 4	WŁASNY MIKSER *
3	SKRZYPEK - RADEK POLAKOWSKI	5 6	UCHO BEZPRZ
4	WOKALISTA - KUBA SADOWSKI	7 8	UCHO BEZPRZ
5	WOKALISTA - PABLOPAVO	9	WEDGE
6	GITARZYSTA - RAFAŁ KAZANOWSKI	10	WEDGE

INPUT LISTA

w kolumnie UWAGI zaznaczony * sprzęt posiadany przez zespół

NR	INSTRUMENT	MIKROFON	UWAGI
1	BD	AKG D112	*
2	BD	SUB KICK	*
3	SD 1 T	SM 57	
4	SD 1 B	SM 57/E604	
5	SD 2 MIC	MD 421/E604	
6	SD 2 TRIG	DI	*
7	OH L	KM184/AKG451/AKG414	
8	OH P	KM184/AKG451/AKG414	
9	HH 1	AKG D190	*
10	HH 2	AKG D190	*
11	TOM HI	MD 421/E604	
12	TOM LO	MD 421/E604	
13	SEQ L	DI	*
14	SEQ P	DI	*
15	BAS GIT	DI	*
16	BAS SYNTH	DI	*
17	GIT 1	M160/SM57	*
18	VIOL 1	DI	*
19	VIOL 2	DI	*
20	ACCO HI	XLR	
21	ACCO LO	ATM 350	
22	MELODICA	ATM 350	
23	VOC DIST Kuba	SHURE BULLET 2	*
24	GIT 2	M160/SM57	*
25	VOC DIST Pablo	SHURE BULLET 1	*
26	VOC 1 Pablopavo	MD 441	*
27	VOC 2 K Sadowski	SM 58	
28	VOC 3 R Polakowski	SM 58	
29	VOC 4 R Kazan	SM 58	

PLAN SCENY

