

RIDER TECHNICZNY  
**PABLOPAVO I LUDZIKI**

AKTUALIZACJA : 08.07.2021

**REALIZATOR - ANDRZEJ GIEGIEL**

**TEL: 503786417**

**MAIL: [andrzejgiegel@gmail.com](mailto:andrzejgiegel@gmail.com)**

Po zapoznaniu się z riderem proszę o kontakt. Wszelkie zmiany muszą być uzgodnione telefonicznie lub mailowo.

## **PA**

System ma być wydajny sprawny i skalibrowany. Wszelkie brumy i przydźwięki nie będą tolerowane.

## **FOH**

Konsoleta **BEHRINGER X32** lub **X32 COMPACT**

Stanowisko FOH w miejscu umożliwiającym realizatorowi kontrolę nad systemem nagłaśniającym

## **MONITORY**

Zespół dysponuje własnym systemem monitorowym bazującym na mikserze Behringer X32 rack który stanowi jednocześnie stagebox dla konsoly frontowej Behringer X32 desktop. W przypadku potrzeby zastosowania innej konfiguracji konieczne jest zapewnienie odpowiedniego splittera!

Zespół potrzebuje **dwóch głośników podłogowych typu Wedge jednego bezprzewodowego ucha** oraz **odpowiedniej ilości przewodów XLR** do podłączenia konsoly monitorowej z mikserami personalnymi muzyków

NR	MONITOR	WYJSCIE	UWAGI
1	PERKUSISTA - JAKUB KINZNER	1 2	WŁASNY MIKSER *
2	BASISTA - EMIL WOJTCZAK	3 4	WŁASNY MIKSER *
3	SKRZYPEK - RADEK POLAKOWSKI	5 6	WŁASNY MIKSER *
4	WOKALISTA - KUBA SADOWSKI	7 8	UCHO BEZPRZ
5	WOKALISTA - PABLOPAVO	9	WEDGE
6	GITARZYSTA - RAFAŁ KAZANOWSKI	10	WEDGE

## INPUT LISTA

w kolumnie UWAGI zaznaczony \* sprzęt posiadany przez zespół

NR	INSTRUMENT	MIKROFON	UWAGI
1	BD	AKG D112	*
2	BD	SUB KICK	*
3	SD 1 T	SM 57	
4	SD 1 B	SM 57	
5	SD 2 MIC	DI	*
6	SD 2 TRIG	DI	*
7	OH L	KM184/AKG451/TGD58	
8	OH P	KM184/AKG451/TGD58	
9	HH 1	AKG D190	*
10	HH 2	AKG D190	*
11	TOM HI	MD 421	*
12	TOM LO	MD 421	*
13	SEQ L	DI	*
14	SEQ P	DI	*
15	BAS GIT	DI	*
16	BAS SYNTH	DI	*
17	GIT 1	M160/SM57	*
18	VIOL 1	DI	*
19	VIOL 2	DI	*
20	ACCO LO	XLR	
21	ACCO HI	ATM 350	
22	----PUSTY----	----PUSTY---	---PUSTY---
23	GIT 2	M160/SM57	*
24	VOC DIST Pablo	SHURE BULLET	*
25	VOC 1 Pablopavo	MD 441	*
26	VOC 2 K Sadowski	SM 58	
27	VOC 3 R Polakowski	SM 58	
28	VOC 4 R Kazanowski	SM 58	

# PLAN SCENY

